

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales



utel
UNIVERSIDAD

usa.utel.edu.mx

55 1328 9023
01 (800) 619 0759
usa@utel.mx

La Ingeniería en Sistemas Computacionales es la disciplina que desarrolla las aplicaciones o programas (*software*) sustentándose en los avances tecnológicos sobre cómputo y microprocesadores.



¿Qué habilidades y conocimientos desarrollaré?

- Diseño y desarrollo de metodologías para la implantación de sistemas y programas.
- Análisis y diseño de sistemas de información y desarrollo de software para aplicaciones industriales y científicas.
- Arquitectura de equipos de sistemas operativos en el desarrollo de sistemas, seleccionando y utilizando lenguajes de programación adecuados a cada caso.
- Administración de centros de información, bases de datos o redes de teleproceso.

¿Dónde podré trabajar?

- En empresas u organismos de cualquier sector de la actividad económica, que por su dimensión o complejidad cuenten con áreas específicas para atender las necesidades de cómputo internas.
- En organizaciones dedicadas al diseño, construcción, instalación y puesta a punto de redes y sistemas de cómputo, de equipos de fabricación robotizados, o de sistemas computarizados de control de procesos de fabricación.
- En inmuebles que cuenten con los llamados “*equipos inteligentes*”, atendiendo el funcionamiento correcto de dichos equipos y sistemas.

Asignaturas

Estructura de la industria de la transformación

Álgebra superior

Desarrollo sustentable

Álgebra lineal

Física

Estadística y probabilidad

Arquitectura de computadoras

Cálculo diferencial e integral

Programación estructurada

Desarrollo de páginas Web

Algoritmos y estructuras de datos

Electrónica

Bases de datos

Sistemas digitales y periféricos

Análisis y diseño de sistemas

Lenguaje ensamblador

Programación orientada a objetos

Sistemas operativos

Inteligencia artificial

Redes de computadoras

Áreas de Concentración*

1. Administración

Administración de proyectos

Administración de operaciones

Logística

2. Tecnologías de Información

Administración de sistemas computacionales

Animación digital y videojuegos

Tecnologías de la Información

Ingeniería en programación

Dirección de proyectos Web

Ingeniería Web

Desarrollo de aplicaciones Open Source

3. Finanzas

Comercio y relaciones internacionales

Riesgos financieros

Administración financiera

Créditos Totales: 300

*El alumno cursará las materias del área de concentración de su interés, por lo que deberá elegir 2 salidas profesionales correspondientes a la especialización de su licenciatura. Adicionalmente, deberá cursar 4 materias co-curriculares.

La jornada regular internacional del Programa de Licenciatura para todos los países (salvo México) es de cuatro (4) años, aunque existe una jornada flexible más acelerada la cual el estudiante puede elegir libremente.

Dentro del plan de estudios y como parte de la estrategia de fortalecimiento de la calidad en la formación, el estudiante de licenciatura debe completar el Diplomado en Coaching & Programación Neurolingüística.

El egresado titulado de la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales de UTEL puede obtener una equivalencia académica en Estados Unidos como "Bachelor of Science in Computer Engineering earned through distance education" por parte de una agencia adscrita a la NACES.



Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales RVOE 20111185. Este plan de estudio se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 9 de diciembre de 2011 y No. de Acuerdo 20111185, emitido por la Dirección de Instituciones Particulares de Educación Superior, Dirección General de Educación Superior Universitaria, de la Secretaría de Educación Pública.